



Universidad
Europea

LAUREATE INTERNATIONAL UNIVERSITIES

Actividad individual de la UF4.2 de programación.

Crea un proyecto en Eclipse tu_nombre_ UF4.2. Y crea 4 clases (ejercicio1.java, ..., ejercicio4.java) para cada uno de los siguientes programas.

1. Realiza un programa que pida por pantalla el nombre y sueldo de los empleados (hay 5 empleados en la empresa) y nos debe decir quien es el empleado que más cobra y su sueldo **(3.5 puntos)**
2. Realiza un programa que pida un número mayor que cero por pantalla (no es necesario validar) y si es un número impar debe mostrar su factorial, si es par nos debe decir si es o no primo. **(3 puntos)**
3. Realiza un programa que pida un número positivo por pantalla de dos dígitos (se debe validar esto) y nos muestre la suma de los dos dígitos con este formato: Número 27
2+7=9
(3.5 puntos)